



Né le 14 mai 2003

150 TRAVERSE DES AUBINS

13780 CUGES LES PINS

☎ 07 89 94 21 34

✉ kenan.blasius@epitech.eu

[in www.linkedin.com/in/kenan-blasius-7b1a9622a](https://www.linkedin.com/in/kenan-blasius-7b1a9622a)

<https://kblasius.fr/portfolio>

Patient

Persévérant

Curieux

Autonome

Langues :

Anglais : Niveau B2+

Allemand : certification B1

Chinois : notions

Compétences :

C/C++

Node.JS

Unreal Engine

DevOps

Haskell

Centres d'intérêt :

Informatique

Modélisation 3D

Rigging 3D

Programmation /création de Bot
Discord

Montage/assemblage d'ordinateur

KENAN BLASIOUS

DÉVELOPPEUR LOGICIEL

Étudiant en 4ème année de l'école d'informatique Epitech, je recherche un stage alterné qui débutera ma cinquième année (mi-septembre 2025 à fin février 2026).

Je souhaite perfectionner les compétences acquises lors de mes stages précédent et en acquérir de nouvelles.

Passionné d'informatique, j'ai pu allier mes centres d'intérêt et mes études supérieures.

GPA : 3.73 / 4

FORMATIONS

2024 - 2025

EPITECH INTERNATIONAL 4^{ème} année

Échange académique / Cours dispensés en Anglais
Chinese University of Hong Kong Shenzhen
(CUHKSZ) à Shenzhen - Chine

Thématiques abordées :

- Cloud computing / Network Programming
- Data Structure
- Operating System (OS)
- Database System
- Computer Architecture
- Natural Language Processing (NLP)
- Compiler Construction

2021 - 2024

EPITECH – BACHELOR GPA : 3.73 / 4

Thématique abordée :

- Programmation système (C/C++)
- Mathématiques appliquées
- DevOps
- Programmation graphique
- Intelligence artificielle
- Programmation orientée objet (C++)
- Programmation fonctionnel avancé (HASKELL)

2020 - 2021

Baccalauréat S spécialité Maths / NSI

Mention : Bien.

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

12/2023 – 05/2024

**Stagiaire Développeur – Free Pro
Marseille 13015**

Programmation d'un robot utilisant ROS.
Le robot doit se déplacer et découvrir son environnement afin de créer une carte de couverture du réseau.

07/2022 – 12/2022

**Stagiaire Développeur - Win-Win.com -
Marseille 13002**

- Refonte de l'UX/UI du site de gestion interne de l'entreprise en Vue.JS
- Génération de documentation avec GitHub pages
- Apprentissage de Unreal Engine
- Apprentissage Framework Node.JS